



# 维塔币 (Vital Coin)

## 白皮书

雅格瑞科技有限公司 (Argyll Technologies)

## 免责声明

在阅读雅格瑞科技公司出具的此份白皮书文件之前，请先仔细阅读本说明。本说明针对所有阅读此文件的读者。可能会对本说明进行修正或更新。白皮书文件不构成您（此后用“您/你们”或“持有者”指代）与发行方之间的任何关系。只有在接受代币销售（此后简称“T&C”）条款之后，才可获取维塔币。获取维塔加密代币不表示以加密货币换取发行方任何形式的普通股，维塔加密代币持有人未得到获取任何股利的保证。维塔币持有人仅可获得T&C 范畴内的特定权利。

维塔币在任何司法管辖区都不会作为证券交易。在任何司法管辖区，本白皮书都不作为任何形式的招股说明书或要约文件，不构成证券招募或是投资证券投资募资。本白皮书仅为提供资讯用。本白皮书中的内容不作为金融推广。因而，本白皮书中的内容均不得作为邀请参与某种形式投资活动的要约邀请或诱因。考虑获取维塔币的潜在客户应审慎考量，评估所有与加密货币、雅格瑞科技公司及其相应的商业运作、维塔币本身以及首次代币发行相关的风险以及不确定因素。

在购买维塔币之前，请务必熟读本白皮书、风险通知与 T&C 中所列明的信息。在获取维塔币之前，务必确保自己了解可能存在的风险。风险声明中具体列明了您需要考虑的所有潜在风险。我们建议您在从事任何商业活动之前，先寻求独立的财务意见。

# 目录

## **1) 介绍**

1.1) 行业机遇

## **2) 行业一览**

2.1) 潜在陷阱

2.1.1) 充值/取现

2.1.2) 公平竞争

2.1.3) 值得信赖的游戏平台

2.1.4) 公平游戏

2.2) 建议解决方案

2.3) 对比图表

## **3) 玩家与平台**

3.1) 高级玩家

3.2) 休闲玩家

3.3) 运营方

## **4) 维塔币网络**

4.1) 使用案例

4.2) 我们的维塔币平台

4.3) 维塔币发行计划

## **5) ICO（首次代币发行）**

5.1) 营销

5.2) 移动平台

## **6) 进度表**

## **7) 结论**

# 维塔币 (VIT)

## 革命性的在线游戏加密货币

### 1 介绍

在本文中，我们将向您介绍维塔币 (VIT) 及其相关的生态系统。这个系统打破业内传统业务的方式，在游戏领域孵化 VIT，丰富其功能并促进增长。利用区块链技术的力量，我们将尝试重建在线游戏市场，使之成为一方沃土，催生更有趣、更令人兴奋，同时也能带来赢利的游戏。我们还将详细描述我们的突破性代币，如何在区块链技术支持下，无缝衔接大规模受众。

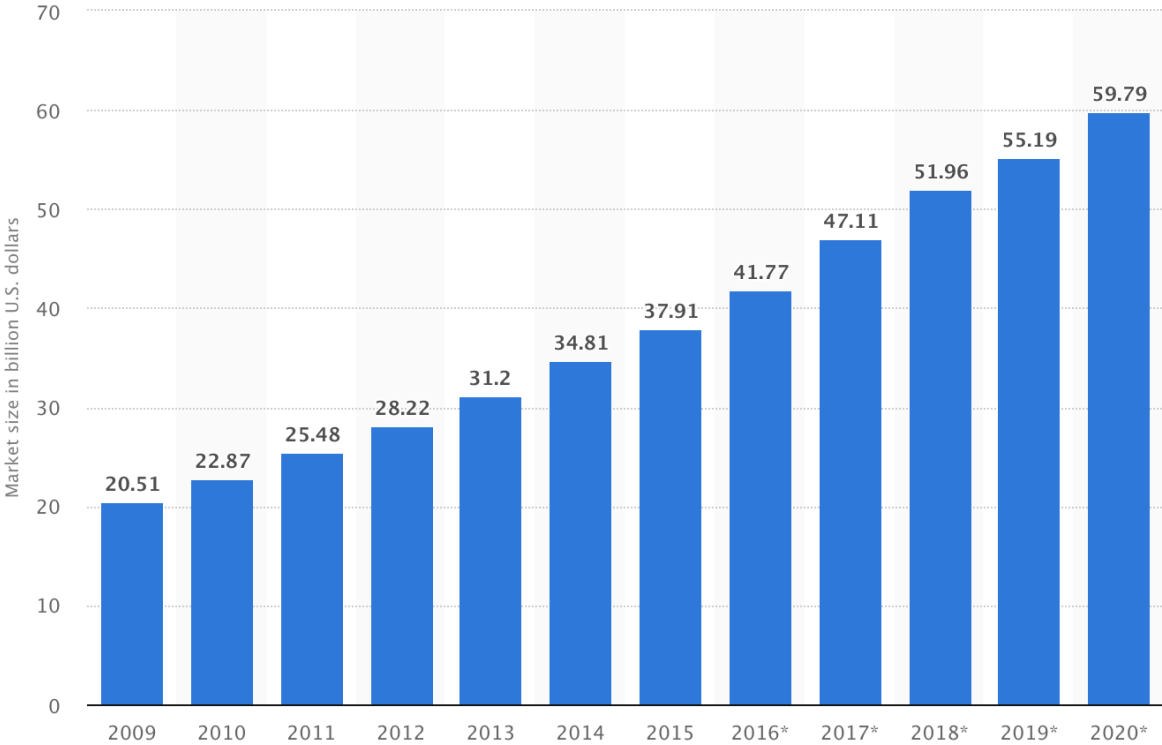
#### 1.1 行业：机遇



专家预测，到 2020 年，整个游戏行业收入将接近 600 亿美元。摄影：[Michal Parzuchowski](#)

游戏行业的金融机会令人咋舌。2015 年，游戏带来的国际收入接近 4000 亿美元。网络游戏占据了该市场的很大一部分。大约 10%，即 400 亿美元来自在线游戏。更值得注意的是，自 2010 年以来，网络游戏的增长率为 50%。专家预测，到 2020 年，整个游戏行业收入将接近 600 亿美元。参与程度方面，约有 600 万成年人参与游戏（2017 年度 H2 环球概要 / [H2 Global Summary](#)）。博彩市场的在线部分预计将比传统赌场市场加速更快，这一点不足为奇。

2009-2020 年期间在线博彩市场规模（以 10 亿美元计）



## **2. 行业一览**

### **2.1 潜在陷阱**

尽管在赌场和博彩业面临机遇，但在线游戏的扩张也存在着障碍。大型游戏集团早已垄断了游戏行业，不管在线玩家的预算如何，他们都身处不利的游戏环境中。目前的在线游戏模式和传统金融部门面临着同样的问题，即集中记账导致实施效率低下，包括交易效率低、费用高，甚至存在欺诈和对消费者资金管理不善。事实上，2014年 Full Tilt Poker 就由于腐败和内部欺诈终告失败。这给人们对于这个行业的信任带了极负面的影响。游戏玩家一直面临着挑战，而这些挑战会导致产生不信任，并存在以下常见问题：

#### **2.1.1 充值/取现**

玩家总是碰到账户资金的延迟，在退出账户时也是如此。在涉及第三方支付平台时，这是一个常见问题。

在为账户充值时，玩家经常需要等待一段时间才能看到账户显示出充值情况，有时甚至根本没有收到充值的金额。为此，他们可能不得不联系客服支持，陷入令人沮丧的等待之中。此外，对于高级客户而言，他们可以向账户充值的金额幅度也可能受限于银行卡的每日限额。

取现时，玩家只能取出高于预设最低额度的金额。要与玩家之间建立持久的关系，就要扫除那些会影响到信任与效率的突出障碍因素，包括额外费用、奖金和促销成交条款、游戏和博彩税以及第三方支付网关。

#### **2.1.2 公平竞争**

在大公司垄断的世界里，中小型游戏公司只能在夹缝中求生存。这会导致高额成本、低质产品，通常还有腐败，影响玩家的信任感。通过利用维塔币，我们的目标是促进中小型游戏平台之间的健康竞争，从而与更大的垄断方抗衡竞争。

#### **2.1.3 值得信赖的游戏平台**

玩家通常不会意识到游戏平台是否有许可，是否合法。2014年 Full Tilt Poker 由于欺诈而失败，就凸显了这个问题。在批准之前，维塔币专家小组通过严格的筛查，审核了我们网络中的游戏平台。

#### **2.1.4 公平游戏**

影响这个行业的通常有这几个因素：游戏开发者所严格遵循的框架、属于开发者知识产权的游戏代码和逻辑、随机数生成器以及回头玩家的比例。

抽奖为我们提供了随机数生成 (RNG) 的完美例子。与流行的看法相反，游戏运营商是真正地希望 RNG 尽可能随机。这是为了确保抽签的不可预测性。然而，玩家常常会质疑真实性，他们会问这样一个简单的问题，就是“我们如何真正知道？”考量回头玩家比例，这也很大程度上是自然而然的事。

## **2.2 建议解决方案**

我们的 VIT 代币在网络游戏行业中适时出现，为集中式传统赌场模式所面临的问题提供了解决方案。VIT 通过为充值、取现和赢取情况提供可证明、公平且不可改变的记录，为在线游戏带来一场革命。此外，代币交易速度将比当前模式下快得多，且更可靠。

我们的代币为亚洲赌博市场模式提供了一个解决方案。在这种模式下，玩家将获得一定的信用额度，并在计算奖金和亏损后定期结算。然而，在目前这一模式中，玩家有可能会拖欠付款或支付亏损金额。

这时，VIT 为高价值高端玩家带来了革命性的解决方案。通过在高风险游戏生态系统中引入加密货币，避免了可能出现的违约问题，并解决了小额充值问题。VIT 确保完全无障碍。任何类型的玩家都可以通过加密货币交易获得资金，用以购买代币并将其转账到在线游戏网站。该过程和把比特币 (BTC) 转账到任何钱包相同。因此，鉴于所有玩家在投注前都会从交易平台购买代币，通过我们的 VIT 代币和处理，就可以消除违约者风险。如果玩家没有适当的资金，他们就无法进入在线游戏场景。在维塔币和区块链技术出现之前，是不可能实现这样的信任和金融安全的。

在线游戏的大规模应用关键是要安全、可靠且易于访问。区块链基础设施具备所有这些优势。随着大众对区块链的认识越来越积极乐观，玩家也将对我们基于区块链构建的代币越来越信任。

在多个游戏平台通用的货币也可增强信任，带来便利。通过保证在各种游戏平台之间便捷、快速的交易，这将促进平台之间形成健康、竞争性的游戏生态系统。

### 2.3 对比图表

	传统游戏平台	维塔币游戏平台
位置	受本国、本地法律制约	无制约
玩家	受各国法律限制	只存在技术限制
扩张	费钱、费时	快速、低成本
国际转账	受跨国限制，费钱、费时	快速、免费
交易费	多达 5%	少于 0.5%
交易时间	数天	即时或短时间内
取现时间	数天至数周	几小时内
控制	中心化	去中心化
预算限制主体	银行	玩家
安全	基于银行	透明，由分布式网络控制
更新与伙伴整合	繁琐，费钱、费时	快速、低成本
货币交易	多达 5%	几乎免费



### **3. 玩家与平台**

#### **3.1 高级玩家**

高级玩家指一直在游戏平台上花费大量资金的玩家。这些高级玩家对游戏平台的运营至关重要。在传统游戏平台中，高级玩家可以通过信用卡或银行电汇充值，而这种充值方式往往设有相对较低的转账限额。在这种情况下，高级玩家被迫接受游戏平台出台的不够优惠的条款，以获得足够的游戏资金。借助 VIT，高级玩家可以通过主要的加密货币交易所获取资金，来避开这种情况，因为交易所的上限对他们来说更加合理。

#### **3.2 休闲玩家**

休闲玩家只是偶尔花费小额费用，用以短暂休闲娱乐。相比其他方面，这些休闲玩家更注重在线游戏的便利性和保密性。通过 VIT，休闲玩家可以凭借加密货币交易即时获得 VIT，而无需等待银行和中介机构验证其充值。VIT 也不会留下任何与游戏平台相关联的交易文件路径。这肯定比当前的资金流程更为理想。

#### **3.3 运营方**

因为玩家只能用主要加密货币进行充值及购买 VIT，所以完全不存在违约风险。这些数字资产由运营方持有，作为抵押品，玩家则可在各自的平台上享受其游戏体验。部分数字资产抵押品将用以承担玩家的损失，而奖金则以数字资产的形式支付。与传统的在线游戏交易相比，因为不涉及到传统的法定货币转账，这也可能为运营方节省运营成本。

## **4. 维塔币网络**

通过权益证明 (proof-of-stake) 机制，用户共同参与，维护网络的公平公正，当代币平均分配给这些用户时，就实现了网络的去中心化。这确保了这些用户获得区块奖励，并从中受益。随着越来越多的用户加入网络，这直接在通用加密市场中引起了对此代币及其网络的认识。

该网络不仅会吸引玩家和游戏制造商，而且还会成为加密货币市场中用户和投资者的有机来源。据称，维塔币在推出后的前三年估计会拥有 300 万活跃用户。我们网络中的玩家、运营商和加密投资者之间达到的健康平衡状态将确保代币正常流通。

### **4.1 使用案例**

维塔代币 (VIT) 是维塔币平台的主要代币。这将是价值存储和转移的唯一形式。

维塔币的用途和价值将在以下生态系统中得到体现。

1. 通过主要的加密货币交易所，向维塔币合作伙伴发放预挖 VIT。
2. 玩家可以通过使用主要加密货币 (BTC, ETH, XRP 等) 进行交易，来购买 VIT。
3. 然后可以在各个游戏平台上交易 VIT 以获得游戏积分 (筹码、代币、骰子等)。
4. 从各种游戏平台获得的奖励将以 VIT 形式支付，然后通过交易可以自由提现。
5. 所有合作伙伴，包括游戏玩家、运营方、关联公司和投资者，只能通过 VIT 得到支付。
6. 希望加入维塔币平台的新合作伙伴 (白标、传统赌场、关联公司等) 也可以使用 VIT 支付特许经营费，从而也为 VIT 提供价格支持。

### **4.2 我们的维塔币 平台**

我们自豪地推出以区块链技术为支持的维塔币在线游戏平台，该技术将确保游戏的公平与趣味，保证游戏行业不断成长，吸引主流受众。

### **4.3 维塔币 发行计划**

VIT 是在维塔币游戏网络中参与游戏的主要途径。因此，代币发行必须做到无缝且迅速。我们的目标是一次性推出 VIT，以限制数量并防止稀释。随着区块链越来越受欢迎，消费者对此热情高涨，VIT 的应用也将得到增长。代币的价值将趋于成熟，并为早期使用者和投资者提供指数级增长的价值。

## 5. ICO（首次代币发行）

最低目标—— 500 BTC。这 500 BTC 使我们能够提供一个具有基本功能、以稳定区块链网络为运行基础的维塔币集成游戏平台，同时还能支付我们的基本运营成本，包括 2018 年全年的营销、软件开发、服务器和人力开支。

最高目标—— 1000 BTC。这 1000 BTC 将使我们能够在所有平台上，包括且不限于台式机、平板电脑、安卓和 iOS 平台，全面开发一个功能性游戏平台。

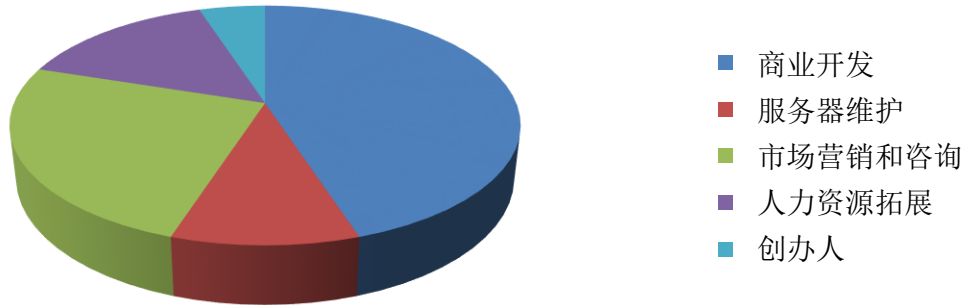
代币支持—— 头 6 个月，我们将尝试接受主要加密货币，包括 BTC、ETH 和 XRP。这是为了确保代币最初引入市场时，其价格能保持平稳。根据市场情况和反响，将逐步把其他代币引入维塔币平台。

首次预发行 (Pre-ICO) / 代币首次发行 (ICO)——从（2018 年 1 月 1 日）至（2018 年 1 月 31 日）期间，将进行代币首次预发行 (Pre-ICO) / 代币首次发行 (ICO) 演习，以使早期投资者和参与者能参与到我们的 ICO 流程中，并获得更丰厚的回报。决定在本轮 Pre-ICO 期间购买 VIT 的人，在完全发布后将收到以 VIT 形式发放的极具吸引力的折价返还和奖金。我们借此对那些信任维塔币、信任我们正在为之努力的愿景的人们表示感谢。

ICO 资金分配——ICO 募集的种子资金将用于帮助维塔币及其相关平台各个阶段的发展，包括业务发展、服务器维护、市场营销和咨询、人力资源拓展和创办人。具体分配如下：

- 商业开发——45%
- 服务器维护——10%
- 市场营销和咨询——25%
- 人力资源拓展——15%
- 创办人——5%

## 分配



### 5.1 营销

全球范围——为确保游戏行业的发展和加密货币的大规模采用，我们需要为全球受众描绘有力而具象的愿景和项目。我们的营销团队将通过与全球传统媒体合作，积极推广我们的维塔币平台和 VIT，并与国际知名公众人物合作，为我们的产品作背书和宣传。

数字化运动——除传统媒体外，社交媒体将是我们要瞄准的下一个重要营销渠道。我们将在社交媒体和加密货币爱好者的空间中建立起我们的在线业务。我们将推出积极的数字营销活动，尤其是在我们的 ICO 推出阶段，以便广泛接触潜在投资者和游戏客户。

### 5.2 移动平台

日益增多的移动用户——随着技术的不断发展，我们的智能手机也在进步，拥有了更强的功能和性能。现在可以在移动平台上完成比以前更多的任务和功能。因此，我们特别重视，也集中投入了资源，确保我们的产品与市场上所有的移动操作系统完全兼容。这样，我们的维塔币将得以拥有更多的潜在用户。

移动开发阶段——我们将使用足够的资源，确保在维塔币全面投放前完成以下重要步骤。

- 设计数据模型
- 开发后端
- 开发前端
- 测试应用程序

- 在 Pre-ICO 参与者中部署应用程序
- 根据反馈，对应用程序作调试和优化
- 通过 Google Play 商店和 Apple App 商店传播应用程序

与加密货币交易整合——我们将整合 Binance、Bitfinex、Bittrex 等主要加密货币的交易 API，让维塔币用户能够在我们的移动平台上交易 VIT，而无需单独登录交易账户。这将使新用户获得 VIT、开始他们的游戏体验，变得更加容易，更少麻烦。将 VIT 转账到您的首选游戏平台也只需一键操作，即可完成。

## **6. 进度表**

### 2018 年度第一季度

- 代币在国际交易所上市
- 代币使用与在线游戏平台整合
- 桌面电子钱包可供下载

### 2018 年第二季度

- 与亚洲认证游戏运营商建立合作关系
- 赞助竞争性游戏活动
- 提供具集成实用功能的移动钱包下载

### 2018 年第三季度

- 安全硬件钱包，用于整合代币交换
- 与支付结算供应商 (PSP) 提供 VISA /MasterCard 合作
- 启动法定货币到加密货币转换

### 2018 年第四季度

- 开发自动化交易层流程，以便轻松整合业务
- 开发自动柜员机 (ATM)，以储存和流通法定货币
- 建立一个广泛的 ATM 以及维塔币用户和节点网络

## **7. 结论**

游戏行业的现状，无论是线上还是线下，都主要集中依赖于少数几个游戏管理机构的监管。在游戏行业中，游戏参与者目前的资金和财会系统风险高且不可信、交易过程缓慢、交易费用高、欺诈行为时常发生。借助区块链技术和维塔币，我们将彻底改变传统游戏行业的支付、清算和结算流程模式。

区块链技术不需要由一个中央权威机构或公司对每笔交易进行监督和监控，因为区块链技术，维塔币得以回避了典型的规管。现在，任何人都可以从世界上任何地方向其他任何人转账，几乎可以做到即时到账，而手续费几乎微不足道。维塔币将成为使用加密货币的民主化运动中一个关键齿轮，为游戏行业中的每个人提供去中心化、更安全、更轻松的支付方式。

我们即将要实现这个维塔币的梦想了，我们希望您和我们一样翘首期盼。维塔币全体团队非常感谢您阅读我们的白皮书，分享我们的愿景。如果您有任何疑问，请随时联系您所在地区的我公司营销代表，或访问我们的常见问题 (FAQ) 网页。

**现在就加入我们!!!**